

INF 3

Base de données Oracle TP N°1

Objectifs :

- Création des utilisateurs et des connexions
- Commencer la requête de CREATION de table
- Exécuter quelques requêtes DML.

Exercice 1

1. Créer l'utilisateur **upm** avec mot de passe **upm**
2. Donner tous les privilèges à l'utilisateur **upm**
3. Créer une connexion avec l'utilisateur **upm**

Exercice 2

1. Créer la table **EmployesClg** avec les attributs suivants.

Attention ! vos contraintes CHECK et la contrainte de PK doivent avoir des noms significatifs.

Attributs	Types	Contraintes
numemp	NUMBER (4,0)	PRIMARY KEY
nomemp	VARCHAR2 (40)	NOT NULL
prenomemp	VARCHAR2 (40)	
salaire	NUMBER (8,2)	Doit être supérieur ou égal à 20 000. Ne doit pas être plus élevé 1 000 000.
province	CHAR (2)	Doit avoir la contrainte DEFAULT qui est QC. La province est QC, ON ou NB et rien d'autre.

2. Insérer les enregistrements suivants :

numemp	nomemp	prenomemp	salaire	province
1	Barrada	Amina	5000	Marrakech
2	Hamraoui	Mohamed	7000	Casablanca
3	Dahbi	Ahmed	12000	Rabat
4	Ghalabi	Amine	10000	Marrakech
5	Hamdaoui	Hicham	4500	Casablanca

3. Exécuter un COMMIT;
4. Exécuter l'instruction suivante :
INSERT INTO EmployesClg VALUES (2, 'Fandi', 'Siham', 30000, 'Marrakech'); Que se passe-t-il ? Quel est le message erreur renvoyé par le SGBD ?
5. Faire les modifications nécessaires pour pouvoir insérer votre employé 'Fandi'.
6. Exécuter l'instruction suivante :

- INSERT INTO EmployesClg(nomemp,prenomemp,salaire,province)
VALUES ('Gharbaoui', 'Mustapha',30000, 'Rabat'); Que se passe-t-il ? Quel est le message d'erreur renvoyé par le SGBD ?
7. Faire les modifications nécessaires pour pouvoir insérer votre employé 'Poitras'
 8. Exécuter l'instruction suivante :
INSERT INTO EmployesClg VALUES (11, 'Ghafiri', 'Brahim',0, 'Casablanca'); Que se passe-t-il ? Quel est le message erreur renvoyé par le SGBD ?
 9. Exécuter l'instruction suivante :
INSERT INTO EmployesClg VALUES (11, 'Ghafiri', 'Brahim',null, 'QC'); Que se passe-t-il
 10. Exécuter l'instruction suivante :
INSERT INTO employesclg(numemp, prenomemp,salaire,province)
VALUES (20, 'Hamid',55000, 'Marrakech'); Que se passe-t-il ? Quel est le message d'erreur renvoyé par le SGBD ?
Le nom de votre employé dont le numemp est 20 est 'Joundi'. Insérer cet employé.
 11. Exécuter l'instruction suivante. Que se passe-t-il ? (Faire un select * pour voir le résultat).
INSERT INTO employesclg (numemp,nomemp,salaire,province)
VALUES (15,'Khaldi',25000,'Rabat');
 12. Exécuter l'instruction suivante : Que se passe-t-il ?
INSERT INTO employesclg (numemp, nomemp,prenomemp,province) VALUES (16,'Lakbir','Rachid','Rabat'); Faire un select * pour voir.
 13. Exécuter l'instruction suivante. Que se passe-t-il ? faire un select * pour voir.
INSERT INTO employesclg (numemp,nomemp,prenomemp,salaire) VALUES (17,'Fafar','Camilia',45000);
 14. Exécuter un COMMIT ; puis, SELECT *. Combien d'enregistrements avez-vous ?
 15. Insérer un enregistrement de votre choix. Faire un select *. Combien d'enregistrements avez-vous ?
 16. Faire un ROLLBACK; puis select *. Combien d'enregistrements avez-vous ?
 17. Faire un COMMIT à nouveau.
 18. Ajouter au salaire des employés de la province du Marrakech, 1% de leur salaire.
 19. Ajouter 1% du salaire à tous les employés dont le nom commence par P.
 20. Pour tous les employés ayant leur salaire NULL, mettre à jour le salaire à 20000
 21. Supprimer l'employé numéro 3.
 22. Supprimer les employés de la province de l'Ontario. Faire un COMMIT;

Exercice 3 :

1. Créer la table JOUEURS avec les attributs suivants :

Attributs	Types	Contraintes
numjoueur	NUMBER (4,0)	PRIMARY KEY
nom	VARCHAR2 (40)	NOT NULL
prenom	VARCHAR2 (40)	
salaire	NUMBER (12,2)	Doit être supérieur 500000
nbbuts	NUMBER (3,0)	
nbpoints	NUMBER (3,0)	

2. Insérer les enregistrements suivants :

numjoueur	nom	prenom	salaire	nbbuts	nbpoints
11	Gomez	Scott	1500000	5	20
40	Stastny	Peter	2000000	33	70
13	Poitras	Robert	700000	15	52
26	Patoche	Alain	1200000	35	85
19	Poirier	Juteux	200000	0	15
39	Plouffe	Martin	9000000	0	5
44	Bluff	Rémi	600000	0	15
26	Saturne	Lune	600000	0	15

3. Que se passe-t-il lorsque vous essayer d'insérer un joueur avec un salaire de 200000 ?

À la place de mettre 200000 saisir 600000, puis insérer l'enregistrement.

4. Que se passe-t-il lorsque vous essayer d'insérer le dernier enregistrement?

5. Exécuter un COMMIT;

6. Mettre à jour l'attribut SALAIRE pour les joueurs ayant plus de 30 buts.
Ajouter 1% du salaire

7. Mettre à jour le salaire des joueurs en ajoutant 1% pour les joueurs ayant 50 points ou plus ou 30 buts et plus.

8. Exécuter un COMMIT.

9. Supprimer les joueurs qui n'ont aucun but. Attention ne pas valider avec un COMMIT

10. Faire un SELECT * pour voir que les enregistrements ont été supprimés.

11. Exécuter un ROLLBACK pour annuler la suppression.

12. Lister les joueurs par ordre de points.

13. Lister les joueurs ayant plus de 50 points ou plus de 30 buts.